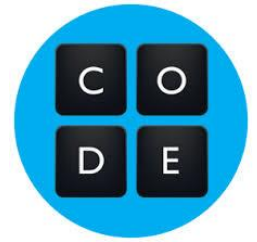


BIENVENIDO A LA HORA DEL CÓDIGO:



PRIMEROS PASOS

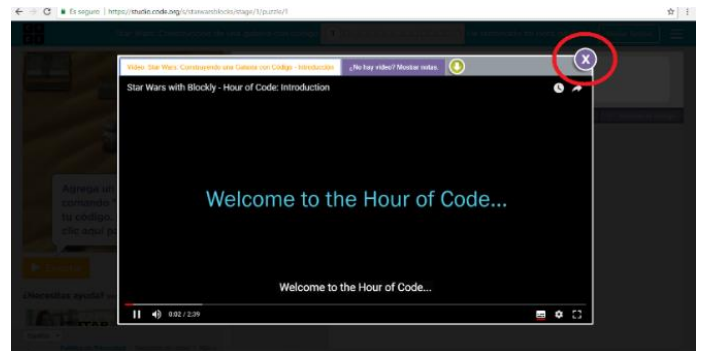
La programación es un proceso en el que se deben llevar a cabo una serie de pasos en un orden lógico y concreto.

El funcionamiento es bastante sencillo. Para programar el juego que les haya tocado, deben ir acumulando bloques arrastrándolos hasta el sitio acertado para poder conseguir el objetivo propuesto.

Dependiendo de si los alumnos son de 3º o 4º de primaria conseguirán terminar más o menos niveles, no os preocupéis por la cantidad. Esta actividad pretende acercar la programación como algo divertido y dinámico a los alumnos.

Inicio: Entra en el siguiente enlace y pulsa **Probar ahora**. Después cierra el vídeo automático de entrada:

<https://hourofcode.com/code>

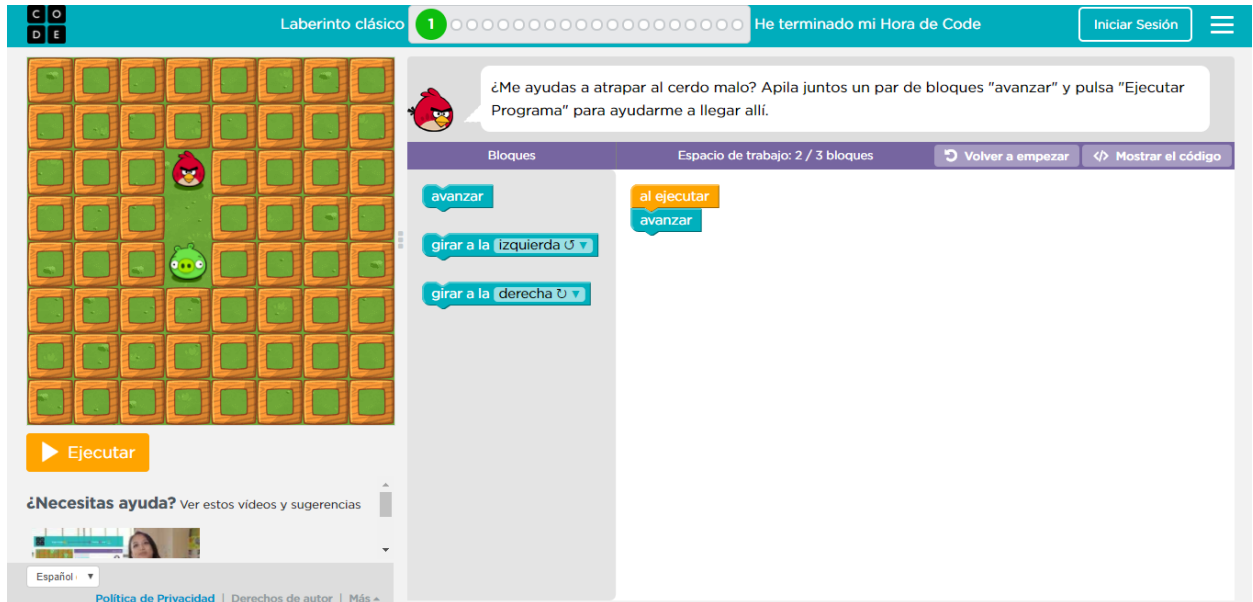


IDIOMA: Para cambiar el idioma de la plataforma abre la pestaña que se encuentra en la parte inferior izquierda de la página.



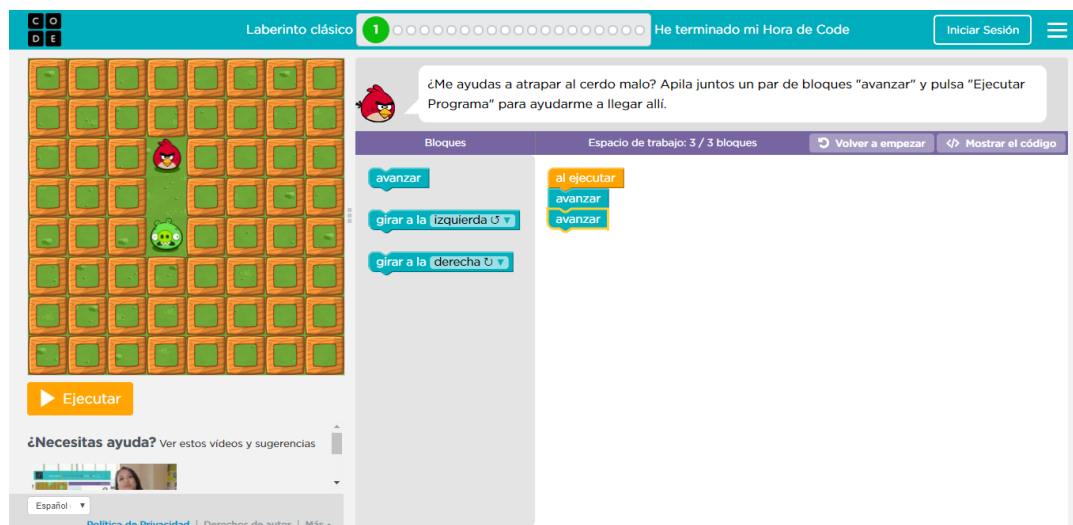
Nivel 1 INICIO

En cada nivel encontrarás una imagen de cómo se comienza y los bloques que ya están programados de forma automática. El alumno debe añadir los bloques necesarios para conseguir el objetivo que le pide el juego.

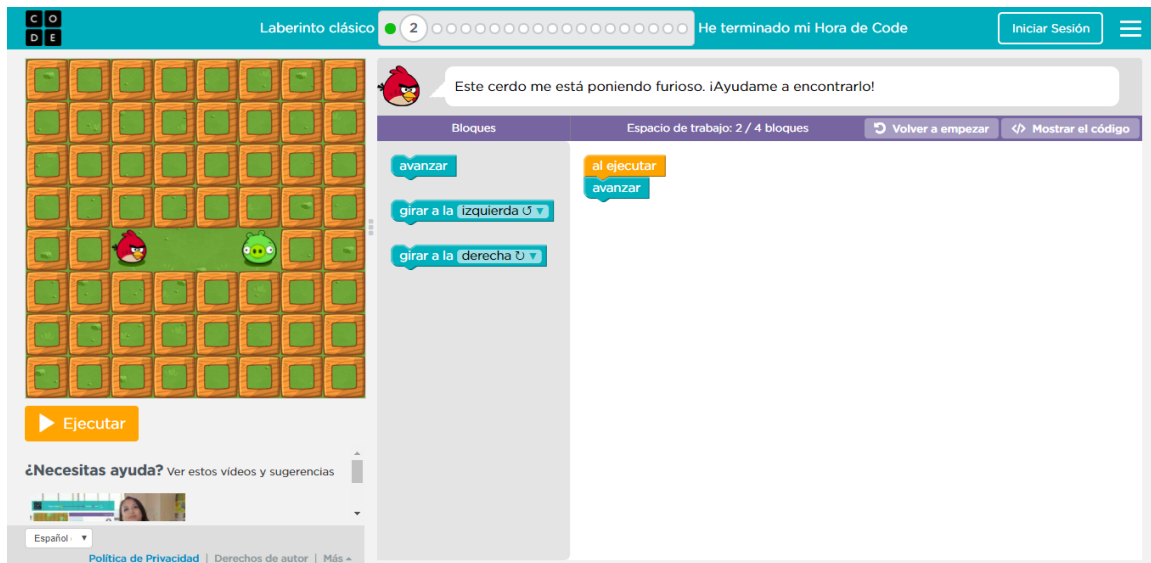


Nivel 1 TERMINADO

También encontrarás el nivel terminado con los bloques y su colocación necesaria para cumplir el objetivo. Cuando los bloques estén colocados correctamente deben presionar ejecutar.



Nivel 2 INICIO



Laberinto clásico 2 He terminado mi Hora de Code

Este cerdo me está poniendo furioso. ¡Ayúdame a encontrarlo!

Bloques Espacio de trabajo: 2 / 4 bloques

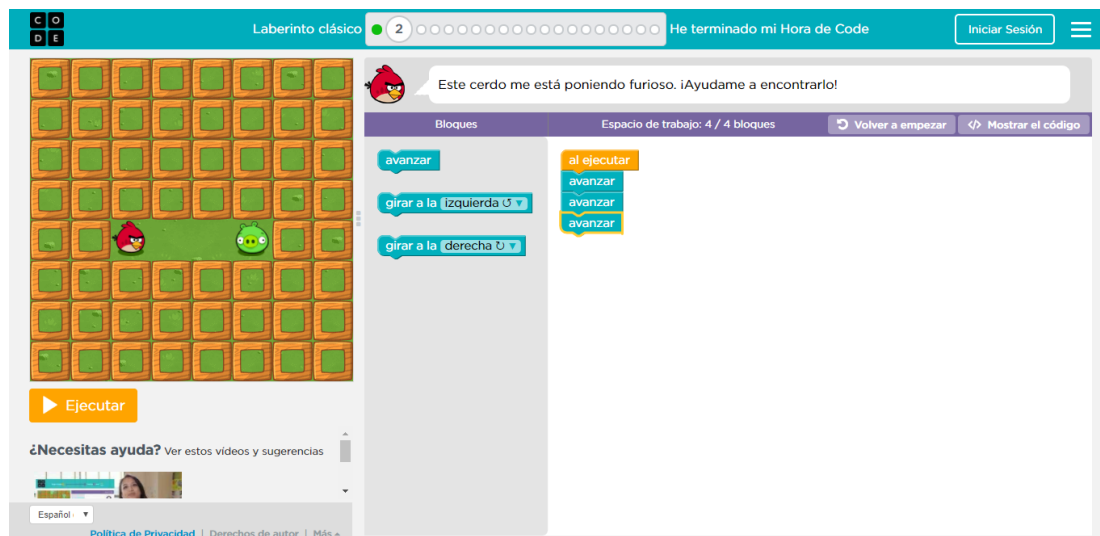
- avanzar
- girar a la izquierda
- girar a la derecha
- al ejecutar

Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español Política de Privacidad Derechos de autor Más

Nivel 2 TERMINADO



Laberinto clásico 2 He terminado mi Hora de Code

Este cerdo me está poniendo furioso. ¡Ayúdame a encontrarlo!

Bloques Espacio de trabajo: 4 / 4 bloques

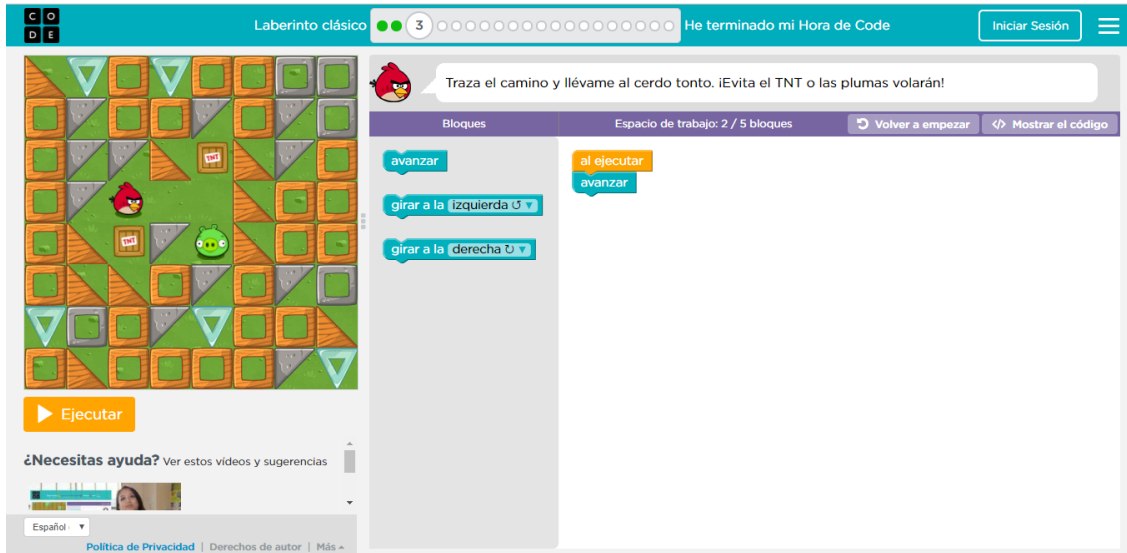
- avanzar
- girar a la izquierda
- girar a la derecha
- al ejecutar

Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español Política de Privacidad Derechos de autor Más

Nivel 3 INICIO



Laberinto clásico 3 He terminado mi Hora de Code

Traza el camino y llévame al cerdo tonto. ¡Evita el TNT o las plumas volarán!

Bloques Espacio de trabajo: 2 / 5 bloques

- avanzar
- girar a la izquierda
- girar a la derecha

al ejecutar

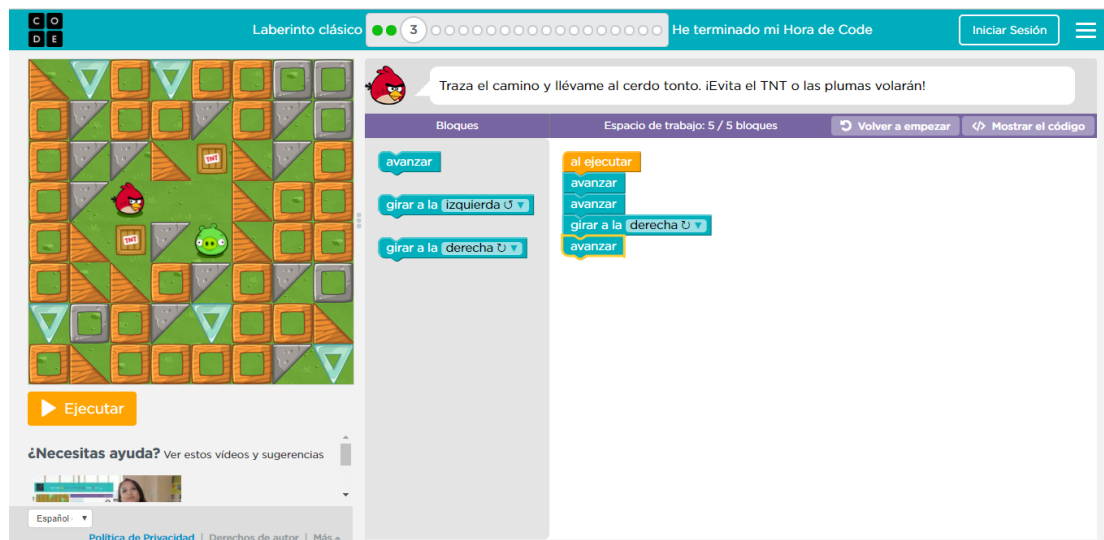
Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 3 TERMINADO



Laberinto clásico 3 He terminado mi Hora de Code

Traza el camino y llévame al cerdo tonto. ¡Evita el TNT o las plumas volarán!

Bloques Espacio de trabajo: 5 / 5 bloques

- avanzar
- girar a la izquierda
- girar a la derecha

al ejecutar

- avanzar
- girar a la derecha
- avanzar

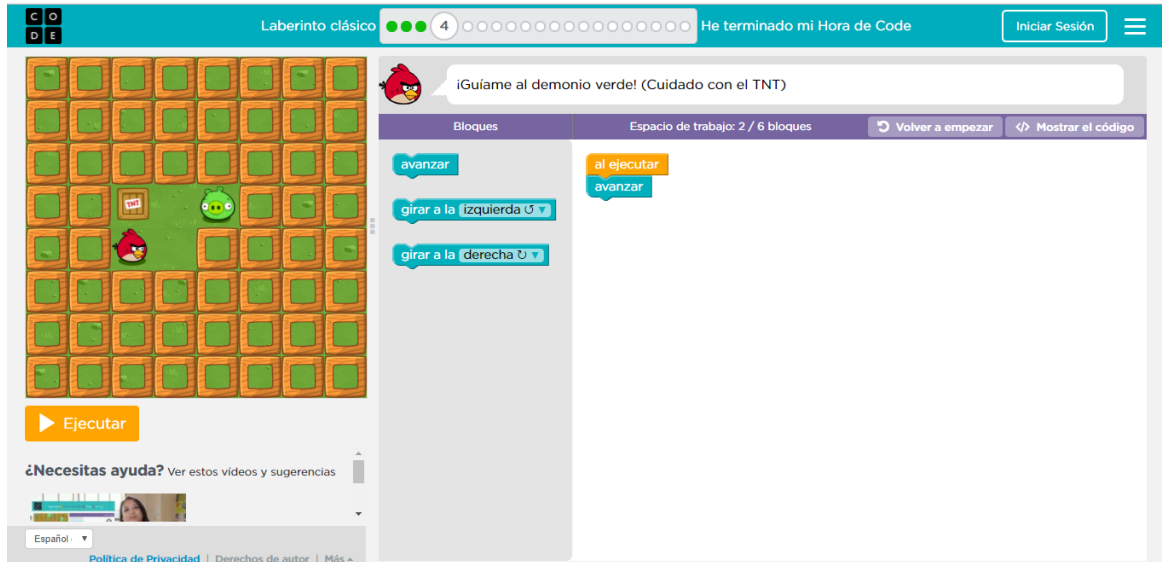
Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 4 INICIO



Laberinto clásico ●●● 4 ○○○○○○○○○○○○ He terminado mi Hora de Code [Iniciar Sesión](#)

¡Guíame al demonio verde! (Cuidado con el TNT)

Bloques Espacio de trabajo: 2 / 6 bloques [Volver a empezar](#) [Mostrar el código](#)

- avanzar
- girar a la izquierda ↺
- girar a la derecha ↻

al ejecutar

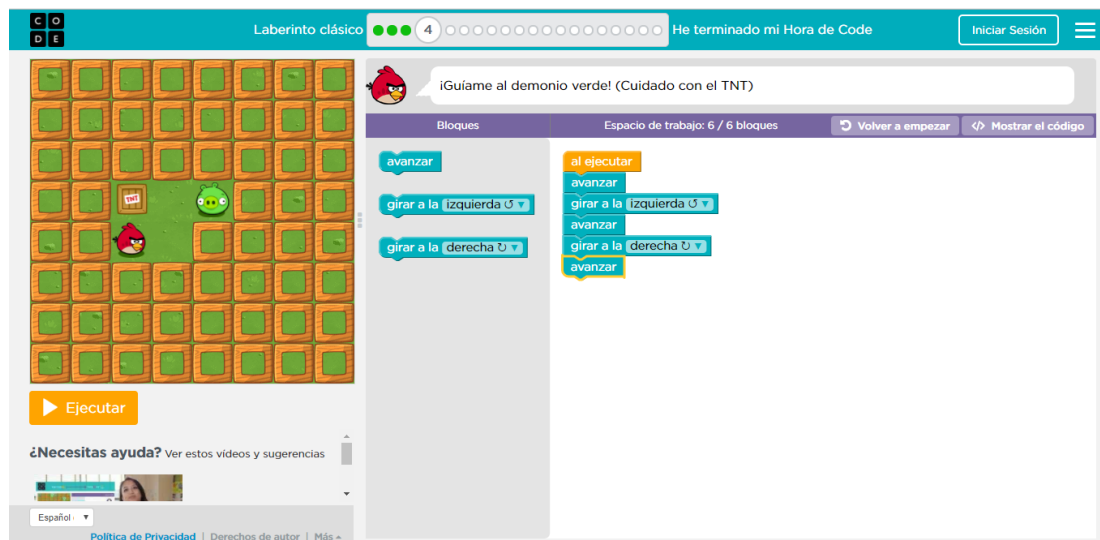
- avanzar

[Ejecutar](#)

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español [Política de Privacidad](#) | [Derechos de autor](#) | Más >

Nivel 4 TERMINADO



Laberinto clásico ●●● 4 ○○○○○○○○○○○○ He terminado mi Hora de Code [Iniciar Sesión](#)

¡Guíame al demonio verde! (Cuidado con el TNT)

Bloques Espacio de trabajo: 6 / 6 bloques [Volver a empezar](#) [Mostrar el código](#)

- avanzar
- girar a la izquierda ↺
- girar a la derecha ↻

al ejecutar

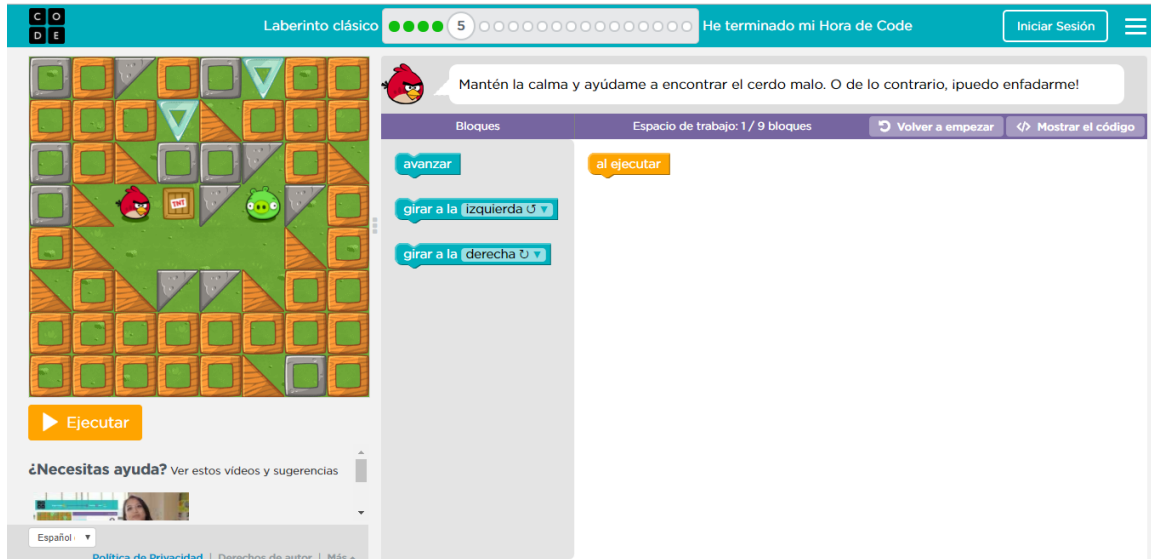
- avanzar
- girar a la izquierda ↺
- avanzar
- girar a la derecha ↻
- avanzar

[Ejecutar](#)

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español [Política de Privacidad](#) | [Derechos de autor](#) | Más >

Nivel 5 INICIO



Laberinto clásico 5 He terminado mi Hora de Code

Mantén la calma y ayúdame a encontrar el cerdo malo. O de lo contrario, ¡puedo enfadarme!

Bloques Espacio de trabajo: 1 / 9 bloques

avanzar al ejecutar

girar a la izquierda

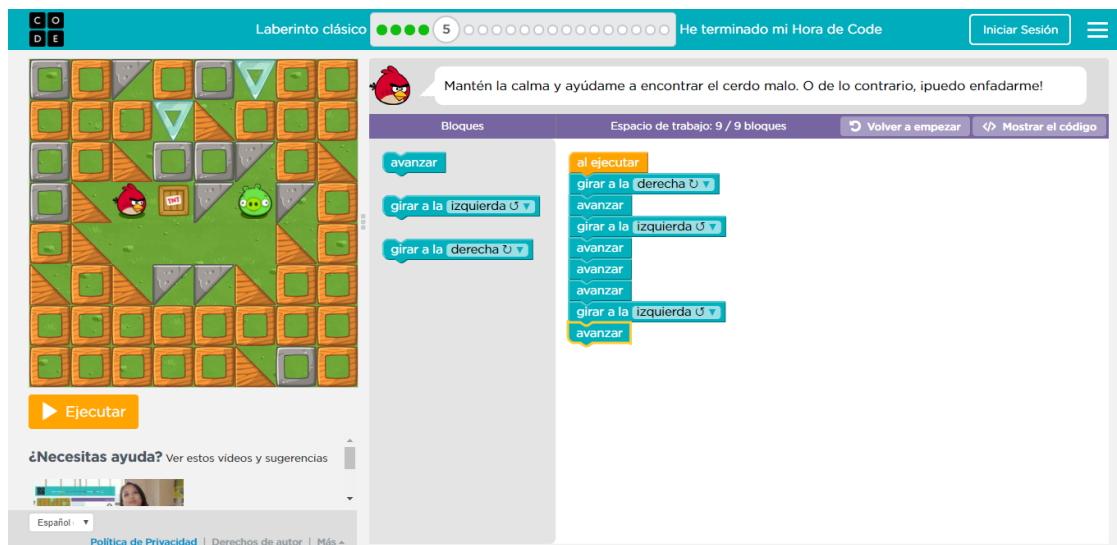
girar a la derecha

Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 5 TERMINADO



Laberinto clásico 5 He terminado mi Hora de Code

Mantén la calma y ayúdame a encontrar el cerdo malo. O de lo contrario, ¡puedo enfadarme!

Bloques Espacio de trabajo: 9 / 9 bloques

avanzar al ejecutar

girar a la izquierda

girar a la derecha

avanzar

avanzar

avanzar

girar a la izquierda

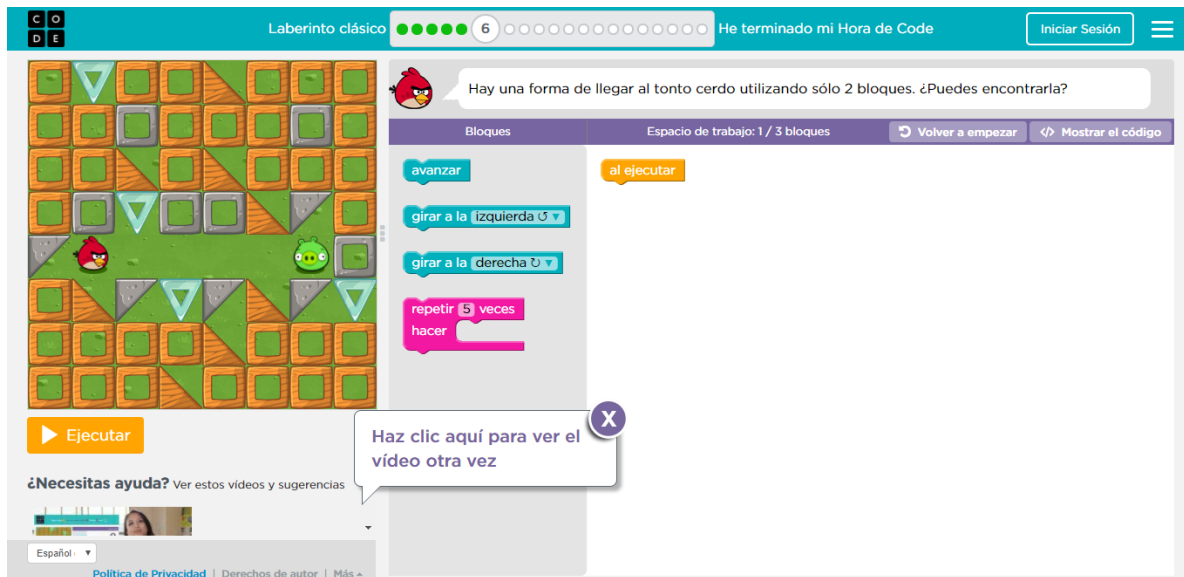
avanzar

Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 6 INICIO



Laberinto clásico 6 He terminado mi Hora de Code

Hay una forma de llegar al tonto cerdo utilizando sólo 2 bloques. ¿Puedes encontrarla?

Bloques Espacio de trabajo: 1 / 3 bloques

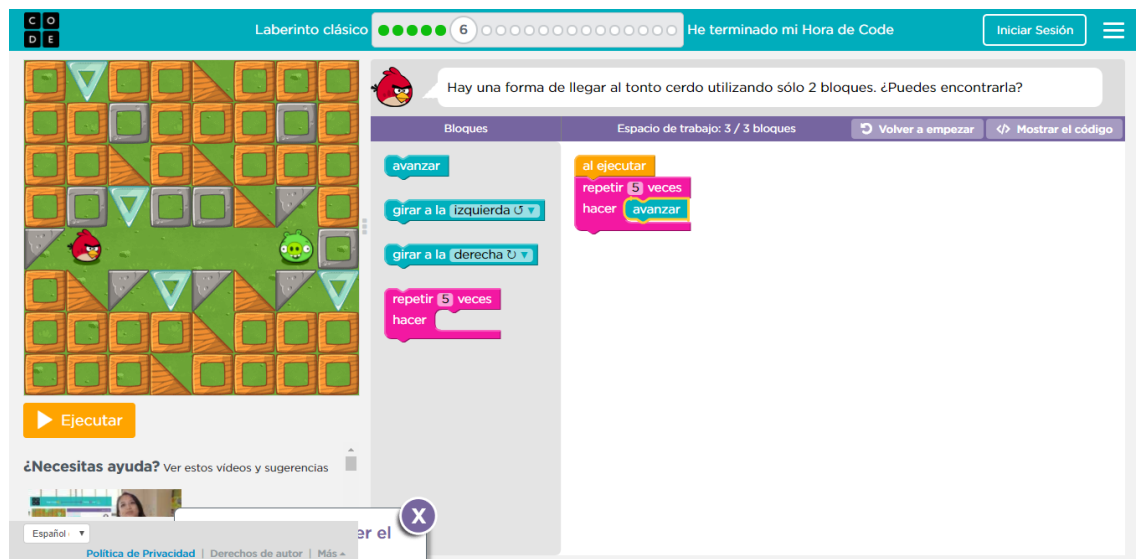
- avanzar
- girar a la izquierda
- girar a la derecha
- repetir 5 veces hacer

al ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 6 TERMINADO



Laberinto clásico 6 He terminado mi Hora de Code

Hay una forma de llegar al tonto cerdo utilizando sólo 2 bloques. ¿Puedes encontrarla?

Bloques Espacio de trabajo: 3 / 3 bloques

- avanzar
- girar a la izquierda
- girar a la derecha
- repetir 5 veces hacer

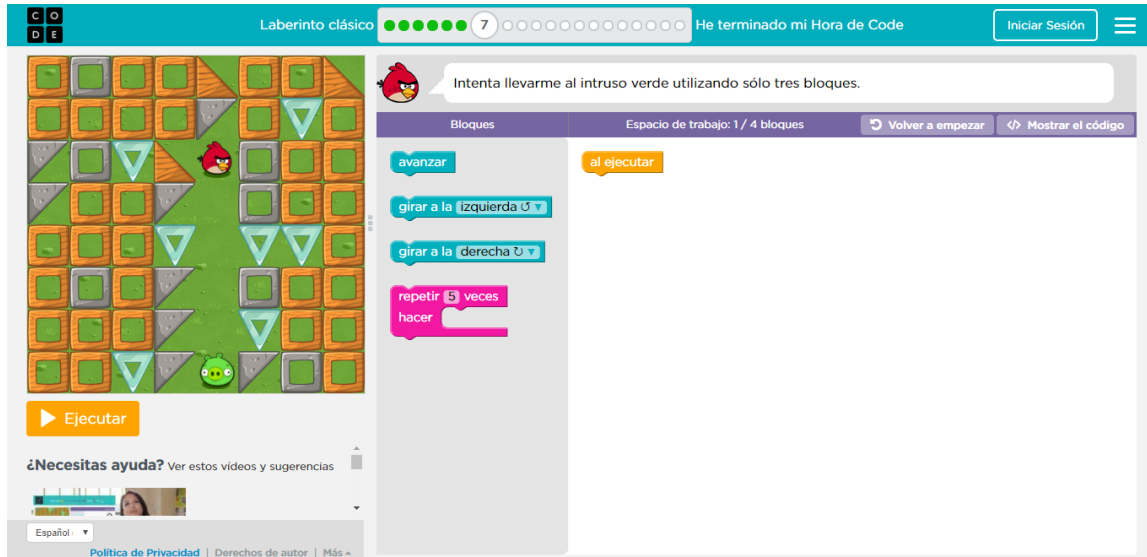
al ejecutar

- repetir 5 veces hacer
- avanzar
- girar a la izquierda
- girar a la derecha

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 7 INICIO



Laberinto clásico 7 He terminado mi Hora de Code

Intenta llevarme al intruso verde utilizando sólo tres bloques.

Bloques Espacio de trabajo: 1 / 4 bloques

al ejecutar

avanzar

girar a la izquierda

girar a la derecha

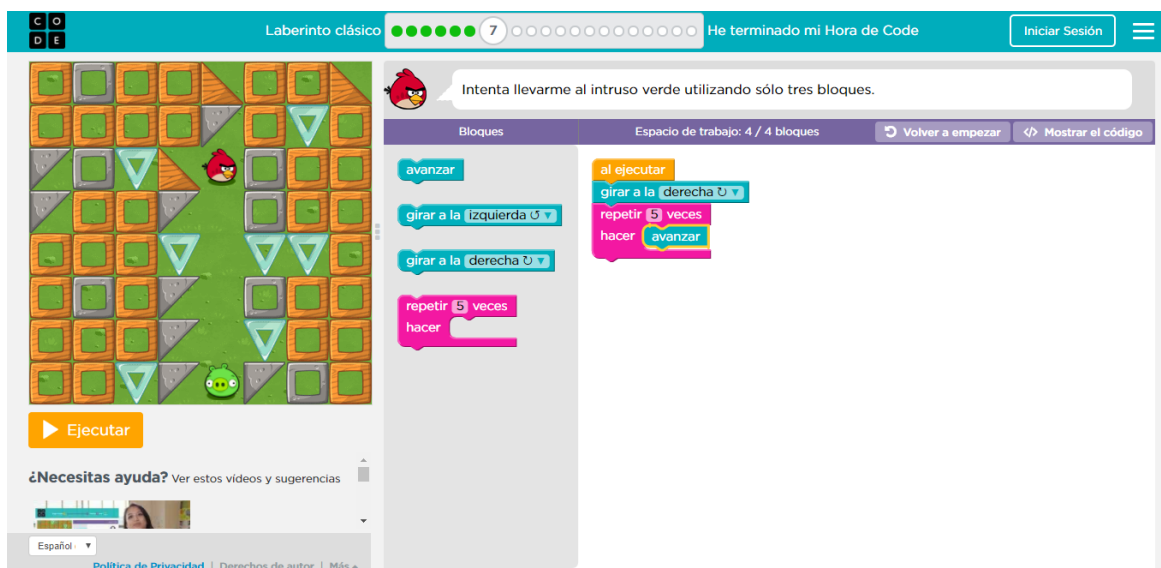
repetir 5 veces hacer

Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 7 TERMINADO



Laberinto clásico 7 He terminado mi Hora de Code

Intenta llevarme al intruso verde utilizando sólo tres bloques.

Bloques Espacio de trabajo: 4 / 4 bloques

al ejecutar

girar a la derecha

repetir 5 veces

hacer avanzar

avanzar

girar a la izquierda

girar a la derecha

repetir 5 veces

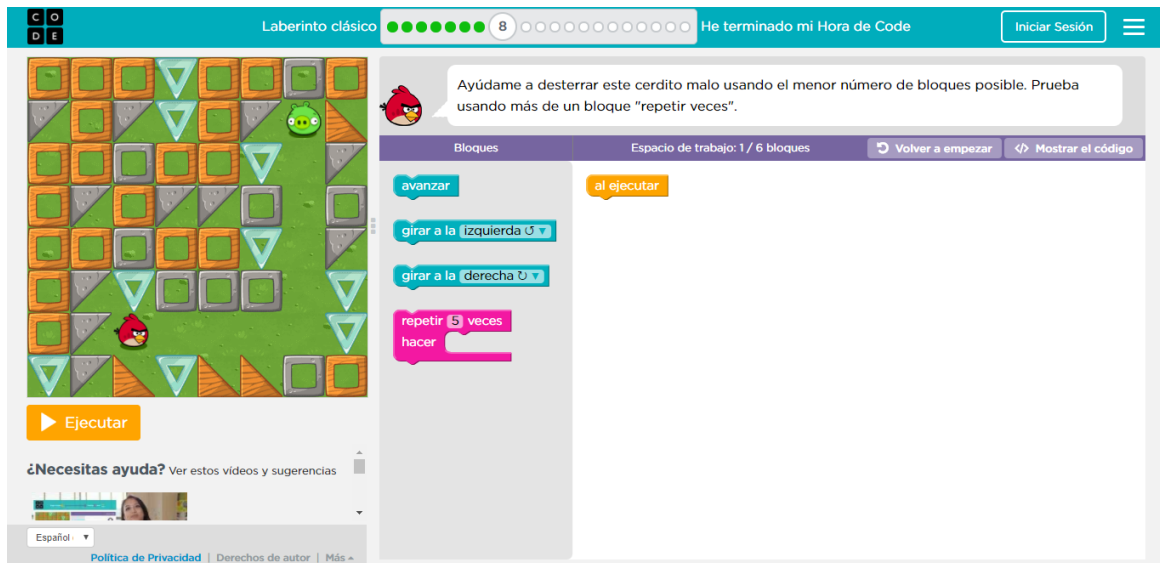
hacer

Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 8 INICIO



Laberinto clásico 8 He terminado mi Hora de Code

Ayúdame a desterrar este cerdito malo usando el menor número de bloques posible. Prueba usando más de un bloque "repetir veces".

Bloques Espacio de trabajo: 1 / 6 bloques

avanzar

girar a la izquierda

girar a la derecha

repetir 5 veces hacer

al ejecutar

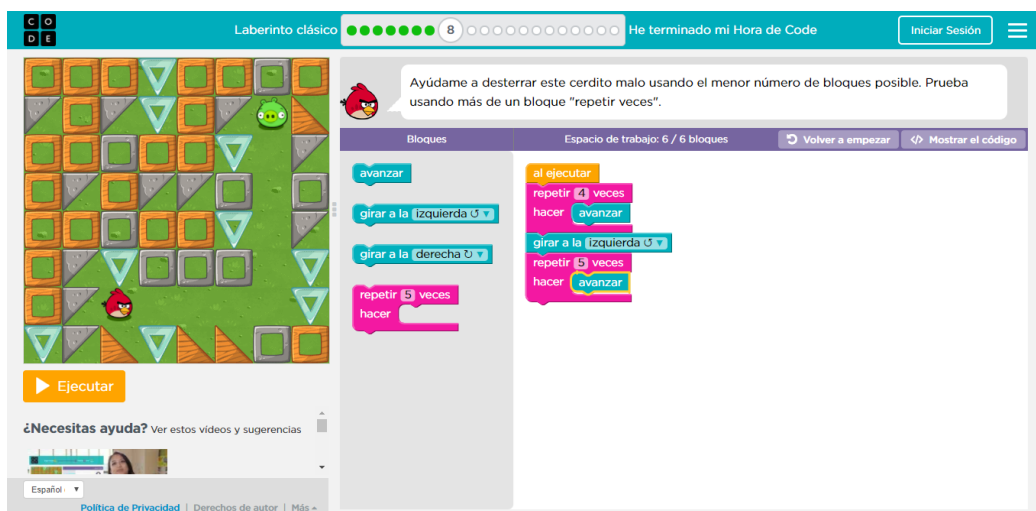
Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 8 TERMINADO



Laberinto clásico 8 He terminado mi Hora de Code

Ayúdame a desterrar este cerdito malo usando el menor número de bloques posible. Prueba usando más de un bloque "repetir veces".

Bloques Espacio de trabajo: 6 / 6 bloques

avanzar

girar a la izquierda

girar a la derecha

repetir 5 veces hacer

al ejecutar

repetir 4 veces

hacer avanzar

girar a la izquierda

repetir 3 veces

hacer avanzar

Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 9 INICIO



Laberinto clásico 9 He terminado mi Hora de Code

Cuando un bloque es gris, significa que no puedes borrarlo. Resuelve este rompecabezas utilizando el bloque de "repetir" que se repite 3 veces. Intenta poner estos 3 bloques dentro del bloque gris de "repetir": mover, mover, girar.

Bloques Espacio de trabajo: 2 / 5 bloques

avanzar
girar a la izquierda
girar a la derecha
repetir 3 veces
hacer

Los bloques que están de color gris no se pueden eliminar. ¿Puedes resolver el rompecabezas de todas formas?

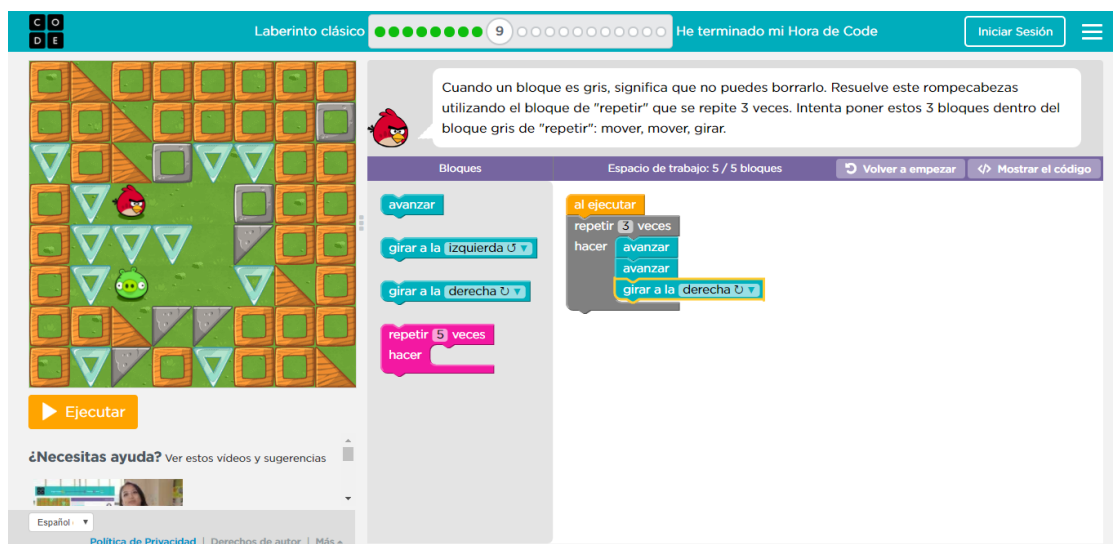
Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 9 TERMINADO



Laberinto clásico 9 He terminado mi Hora de Code

Cuando un bloque es gris, significa que no puedes borrarlo. Resuelve este rompecabezas utilizando el bloque de "repetir" que se repite 3 veces. Intenta poner estos 3 bloques dentro del bloque gris de "repetir": mover, mover, girar.

Bloques Espacio de trabajo: 5 / 5 bloques

avanzar
girar a la izquierda
girar a la derecha
repetir 3 veces
hacer

al ejecutar
repetir 3 veces
hacer
avanzar
avanzar
girar a la derecha

Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más



Nivel 10 INICIO

Laberinto clásico 10 He terminado mi Hora de Code

Vale, prueba el nuevo bloque "repetir hasta"; repetirá hasta que llegue al cerdo molesto.

Bloques Espacio de trabajo: 1 / 3 bloques

- avanzar
- girar a la izquierda
- girar a la derecha
- repetir hasta haz
- al ejecutar

Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 10 TERMINADO

Laberinto clásico 10 He terminado mi Hora de Code

Vale, prueba el nuevo bloque "repetir hasta"; repetirá hasta que llegue al cerdo molesto.

Bloques Espacio de trabajo: 3 / 3 bloques

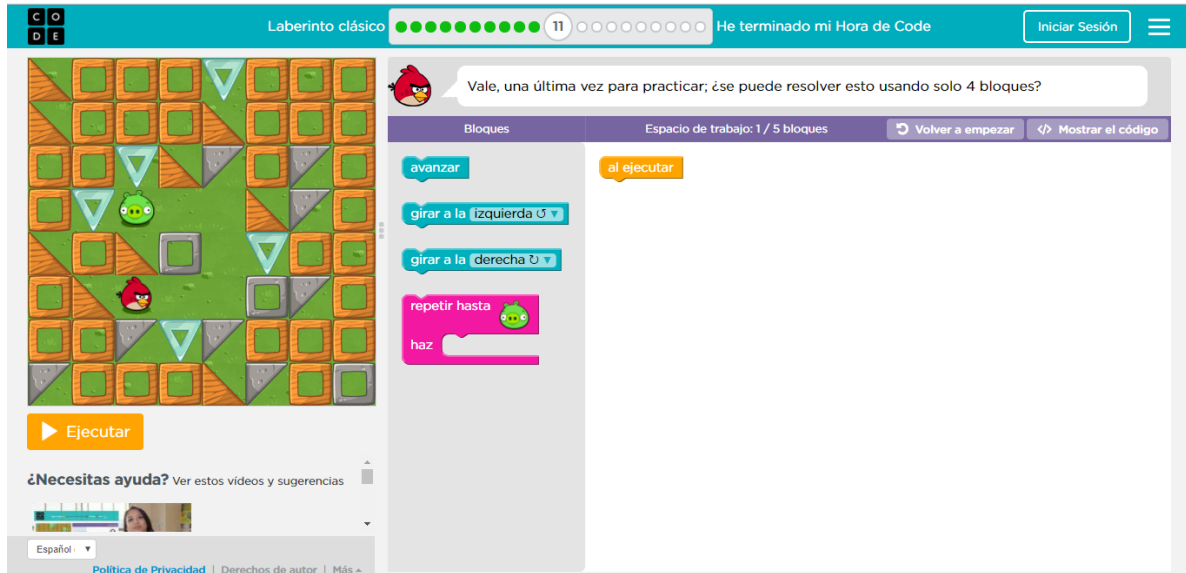
- avanzar
- girar a la izquierda
- girar a la derecha
- repetir hasta haz
- al ejecutar
- repetir hasta
- avanzar

Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 11 INICIO



Laberinto clásico 11 He terminado mi Hora de Code

Vale, una última vez para practicar; ¿se puede resolver esto usando solo 4 bloques?

Bloques Espacio de trabajo: 1 / 5 bloques

avanzar al ejecutar

girar a la izquierda

girar a la derecha

repetir hasta haz

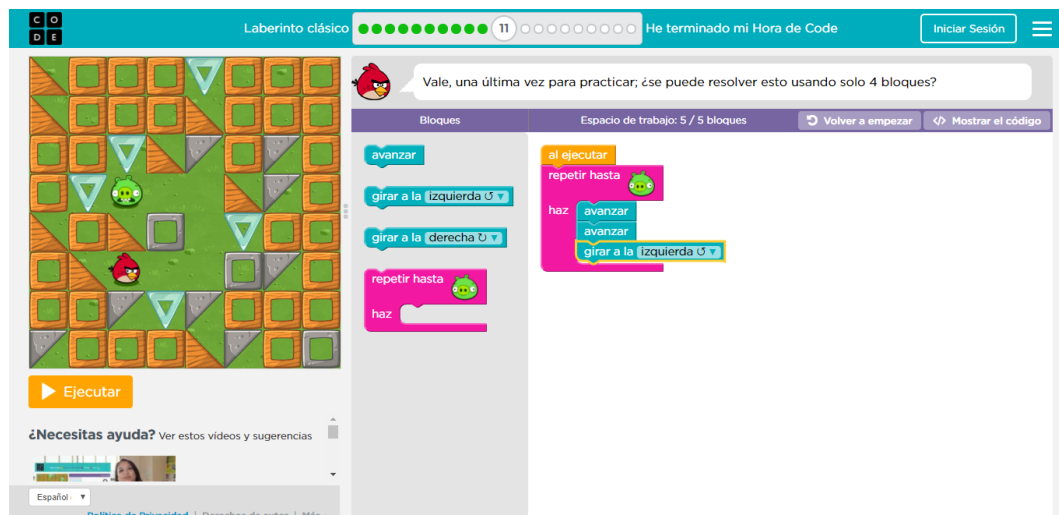
Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 11 TERMINADO



Laberinto clásico 11 He terminado mi Hora de Code

Vale, una última vez para practicar; ¿se puede resolver esto usando solo 4 bloques?

Bloques Espacio de trabajo: 5 / 5 bloques

avanzar

girar a la izquierda

girar a la derecha

repetir hasta haz

al ejecutar

repetir hasta haz

avanzar

avanzar

girar a la izquierda

Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 12 INICIO



Laberinto clásico 12 He terminado mi Hora de Code

Hola persona. Yo zombi. Yo hambriento. Debo... llegar... al girasol... ¿Me puedes llevar ahí con sólo 5 bloques?

Bloques Espacio de trabajo: 1 / 6 bloques

al ejecutar

avanzar

girar a la izquierda

girar a la derecha

repetir hasta haz

Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 12 TERMINADO



Laberinto clásico 12 He terminado mi Hora de Code

Hola persona. Yo zombi. Yo hambriento. Debo... llegar... al girasol... ¿Me puedes llevar ahí con sólo 5 bloques?

Bloques Espacio de trabajo: 6 / 6 bloques

al ejecutar

repetir hasta

haz

avanzar

girar a la izquierda

avanzar

girar a la derecha

avanzar

girar a la izquierda

girar a la derecha

Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 13 INICIO



Laberinto clásico 13 He terminado mi Hora de Code

Vale, esto es similar, pero un poco diferente. ¿Puedes hacerlo en sólo 5 bloques?

Bloques Espacio de trabajo: 1 / 6 bloques

avanzar

girar a la izquierda

girar a la derecha

repetir hasta

haz

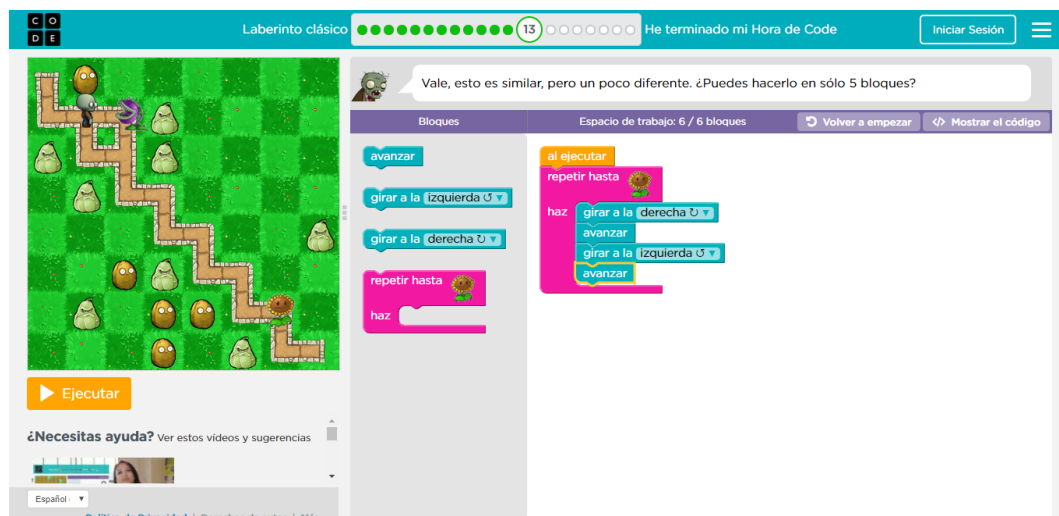
Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 13 TERMINADO



Laberinto clásico 13 He terminado mi Hora de Code

Vale, esto es similar, pero un poco diferente. ¿Puedes hacerlo en sólo 5 bloques?

Bloques Espacio de trabajo: 6 / 6 bloques

avanzar

girar a la izquierda

girar a la derecha

repetir hasta

haz

al ejecutar

repetir hasta

haz girar a la derecha

avanzar

girar a la izquierda

avanzar

Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 14 INICIO



Laberinto clásico 14 He terminado mi Hora de Code

Usa el nuevo bloque "si" para dejarme decidir cuándo girar. Sugerencia: solo necesitas un bloque más, pero aprende cómo lo hicimos así...

Haz clic aquí para ver el código del programa que estas haciendo

Bloques

- avanzar
- girar a la izquierda
- girar a la derecha
- repetir hasta
- si hay camino a la izquierda

al ejecutar

```

repetir hasta
  haz
    avanzar
    si hay camino a la izquierda
      haz

```

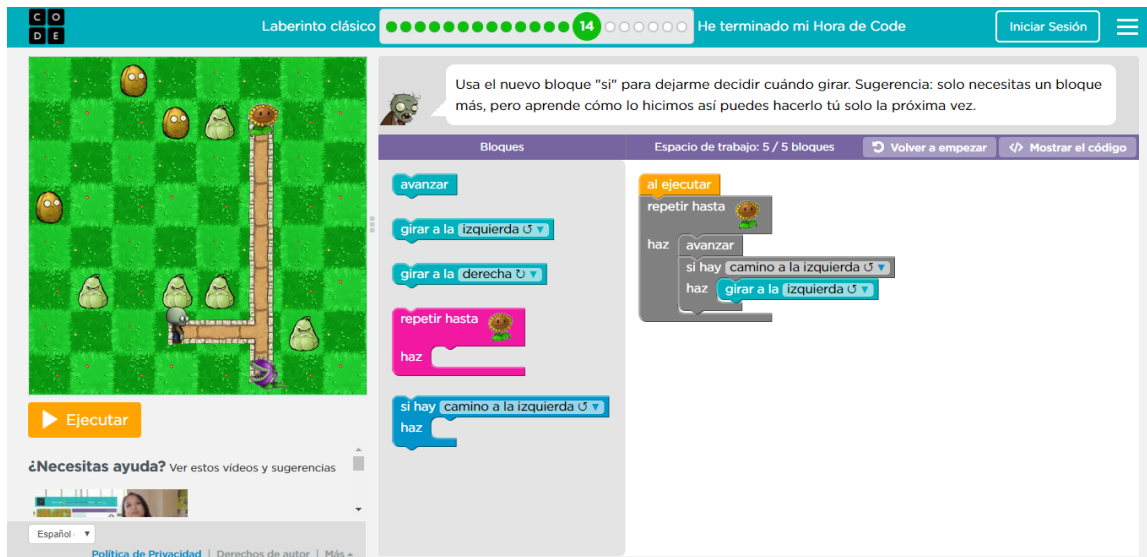
Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 14 TERMINADO



Laberinto clásico 14 He terminado mi Hora de Code

Usa el nuevo bloque "si" para dejarme decidir cuándo girar. Sugerencia: solo necesitas un bloque más, pero aprende cómo lo hicimos así puedes hacerlo tú solo la próxima vez.

Bloques

- avanzar
- girar a la izquierda
- girar a la derecha
- repetir hasta
- si hay camino a la izquierda

al ejecutar

```

repetir hasta
  haz
    avanzar
    si hay camino a la izquierda
      haz
        girar a la izquierda

```

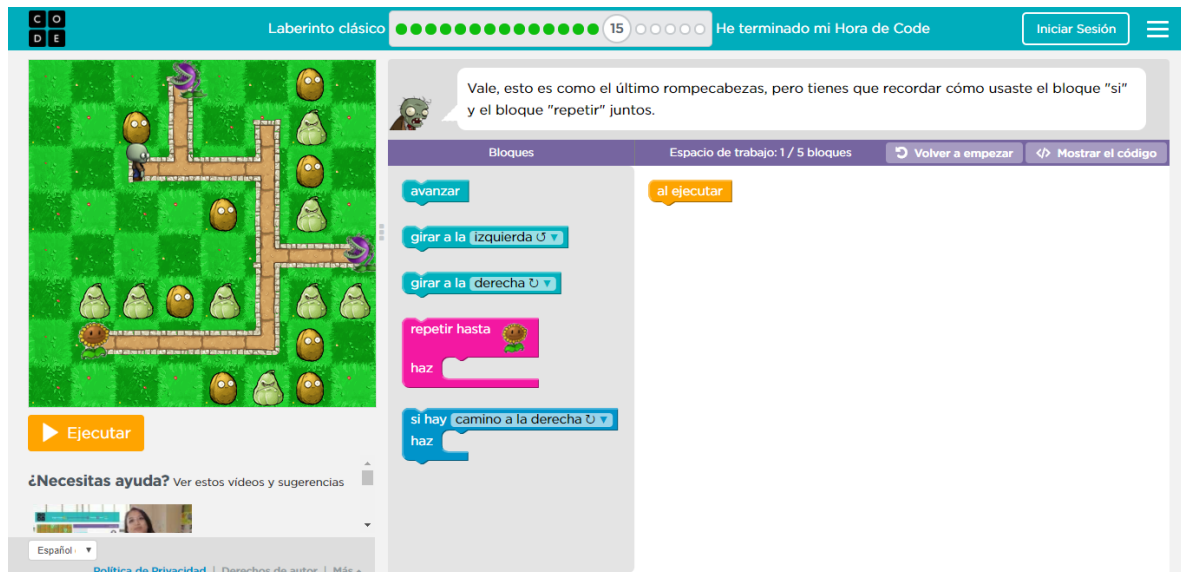
Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 15 INICIO



Laberinto clásico 15 He terminado mi Hora de Code

Vale, esto es como el último rompecabezas, pero tienes que recordar cómo usaste el bloque "si" y el bloque "repetir" juntos.

Bloques Espacio de trabajo: 1 / 5 bloques

al ejecutar

- avanzar
- girar a la izquierda
- girar a la derecha
- repetir hasta haz
- si hay camino a la derecha haz

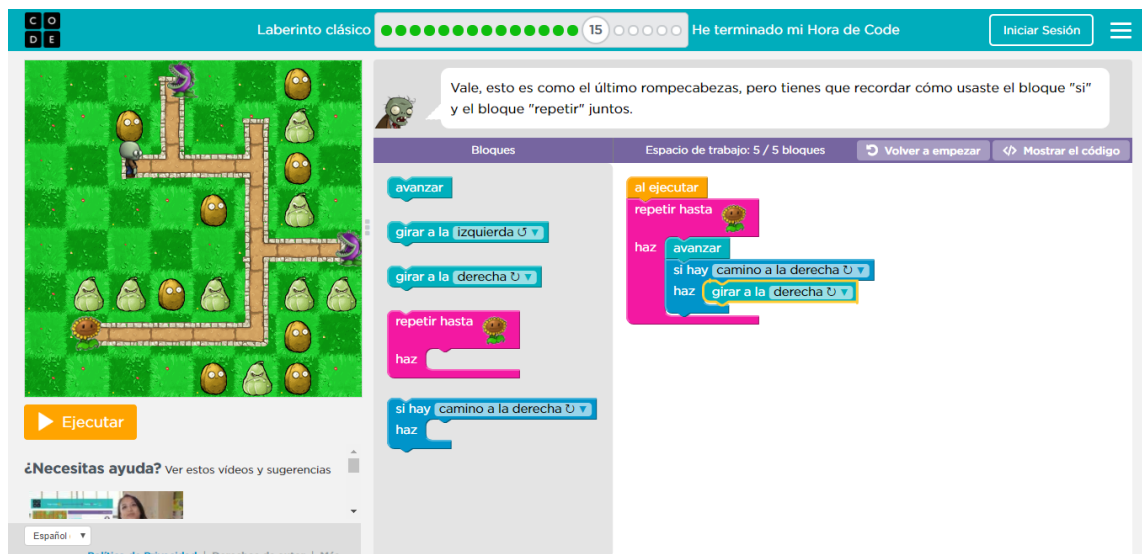
Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 15 TERMINADO



Laberinto clásico 15 He terminado mi Hora de Code

Vale, esto es como el último rompecabezas, pero tienes que recordar cómo usaste el bloque "si" y el bloque "repetir" juntos.

Bloques Espacio de trabajo: 5 / 5 bloques

al ejecutar

- avanzar
- girar a la izquierda
- girar a la derecha
- repetir hasta haz
- si hay camino a la derecha haz
- al ejecutar
 - repetir hasta haz
 - avanzar
 - si hay camino a la derecha haz
 - girar a la derecha

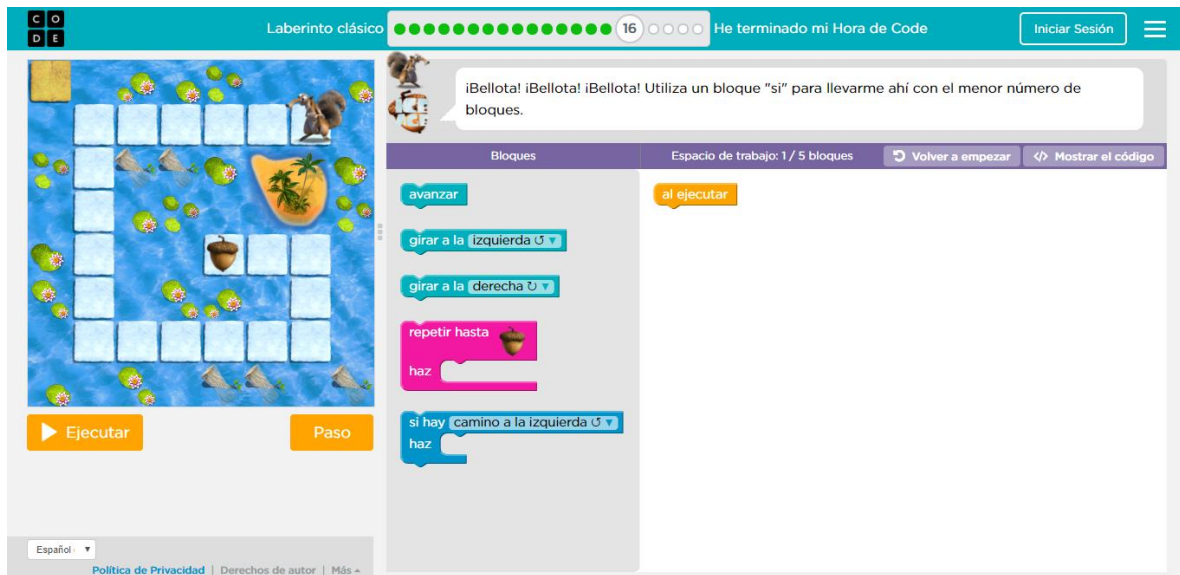
Ejecutar

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Español

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 16 INICIO



Laberinto clásico 16 He terminado mi Hora de Code

¡Bellota! ¡Bellota! ¡Bellota! Utiliza un bloque "si" para llevarme ahí con el menor número de bloques.

Bloques Espacio de trabajo: 1 / 5 bloques

avanzar

girar a la izquierda

girar a la derecha

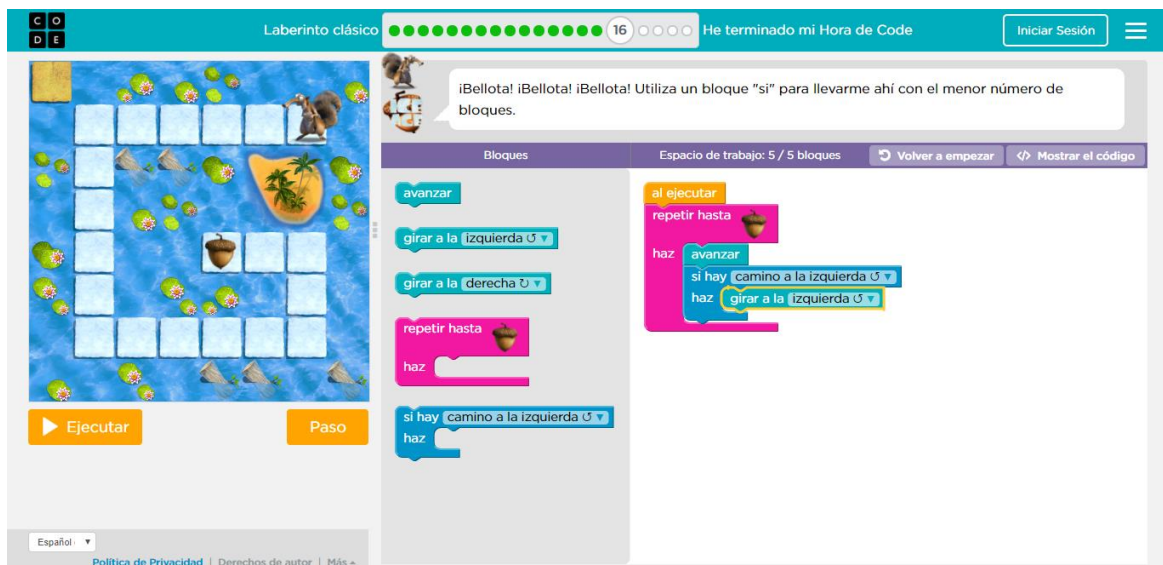
repetir hasta haz

si hay camino a la izquierda haz

al ejecutar

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 16 TERMINADO



Laberinto clásico 16 He terminado mi Hora de Code

¡Bellota! ¡Bellota! ¡Bellota! Utiliza un bloque "si" para llevarme ahí con el menor número de bloques.

Bloques Espacio de trabajo: 5 / 5 bloques

avanzar

girar a la izquierda

girar a la derecha

repetir hasta haz

si hay camino a la izquierda haz

al ejecutar

repetir hasta haz

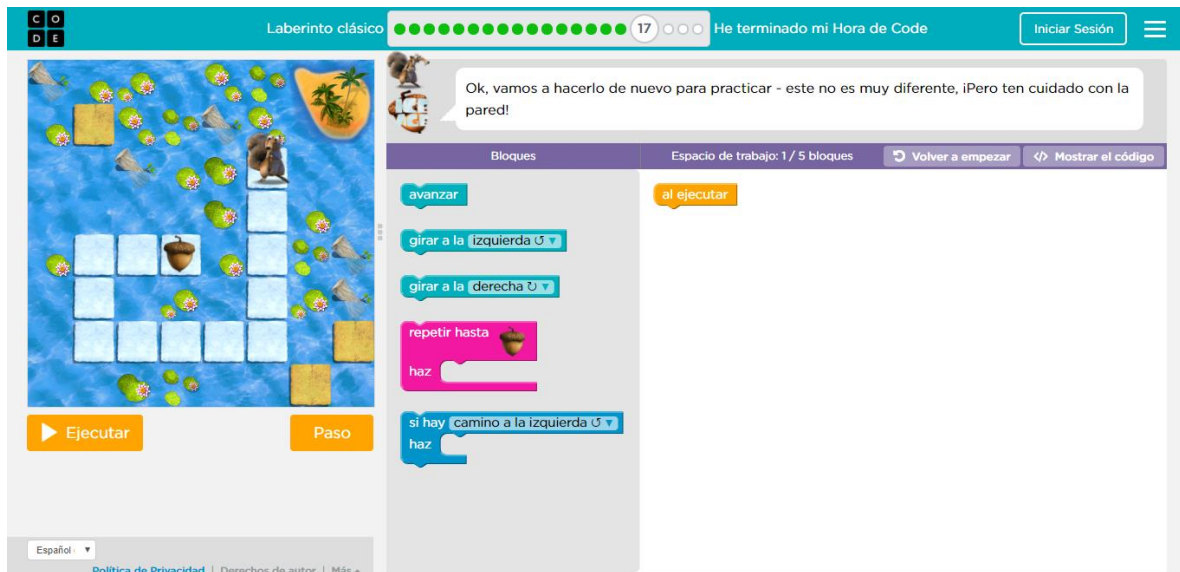
avanzar

si hay camino a la izquierda haz

girar a la izquierda

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más

Nivel 17 INICIO



Laberinto clásico 17 He terminado mi Hora de Code

Ok, vamos a hacerlo de nuevo para practicar - este no es muy diferente, ¡Pero ten cuidado con la pared!

Bloques Espacio de trabajo: 1 / 5 bloques

avanzar

girar a la izquierda

girar a la derecha

repetir hasta haz

si hay camino a la izquierda haz

al ejecutar

Ejecutar Paso

Español Política de Privacidad Derechos de autor Más

Nivel 17 TERMINADO



Laberinto clásico 17 He terminado mi Hora de Code

Ok, vamos a hacerlo de nuevo para practicar - este no es muy diferente, ¡Pero ten cuidado con la pared!

Bloques Espacio de trabajo: 5 / 5 bloques

avanzar

girar a la izquierda

girar a la derecha

repetir hasta haz

si hay camino a la izquierda haz

al ejecutar

repetir hasta haz

avanzar

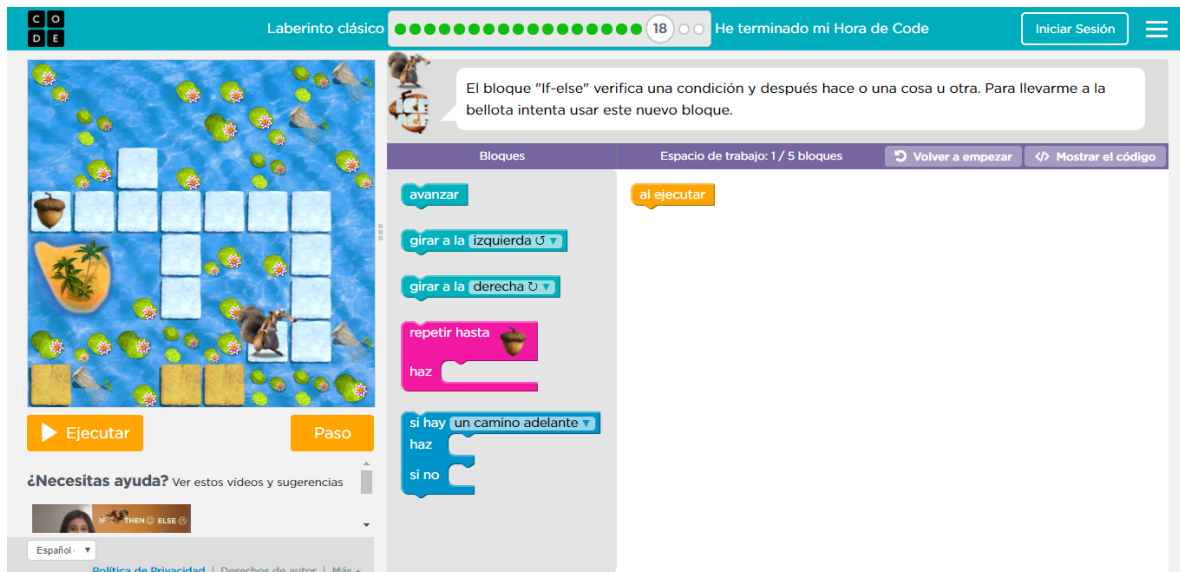
si hay camino a la derecha haz

girar a la derecha

Ejecutar Paso

Español Política de Privacidad Derechos de autor Más

Nivel 18 INICIO



Laberinto clásico 18 He terminado mi Hora de Code

El bloque "if-else" verifica una condición y después hace o una cosa u otra. Para llevarme a la bellota intenta usar este nuevo bloque.

Bloques Espacio de trabajo: 1 / 5 bloques

avanzar al ejecutar

girar a la izquierda

girar a la derecha

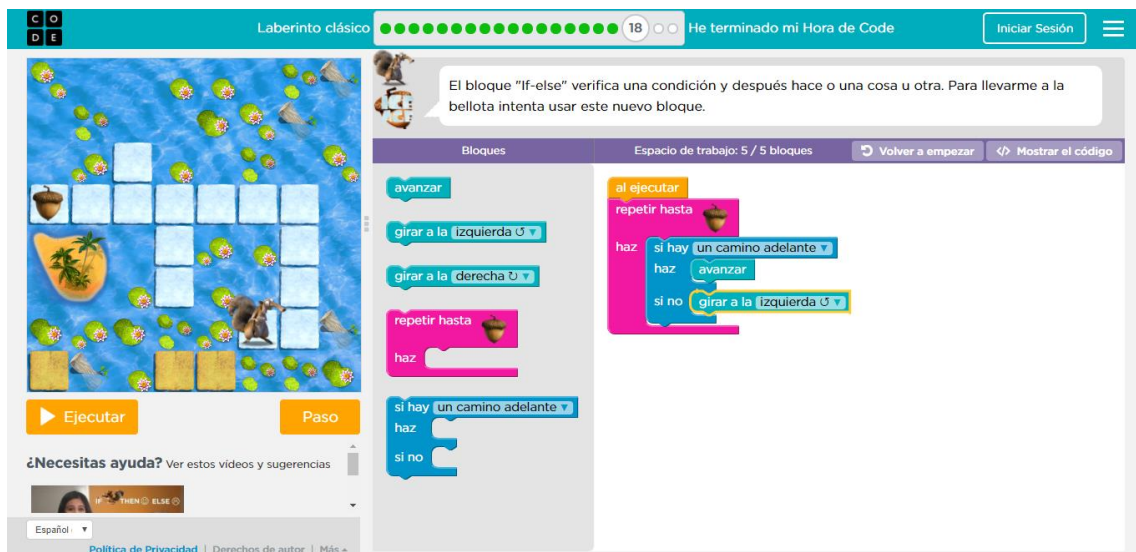
repetir hasta haz

si hay un camino adelante haz si no

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más >

Nivel 18 TERMINADO



Laberinto clásico 18 He terminado mi Hora de Code

El bloque "if-else" verifica una condición y después hace o una cosa u otra. Para llevarme a la bellota intenta usar este nuevo bloque.

Bloques Espacio de trabajo: 5 / 5 bloques

avanzar al ejecutar

girar a la izquierda

girar a la derecha

repetir hasta haz

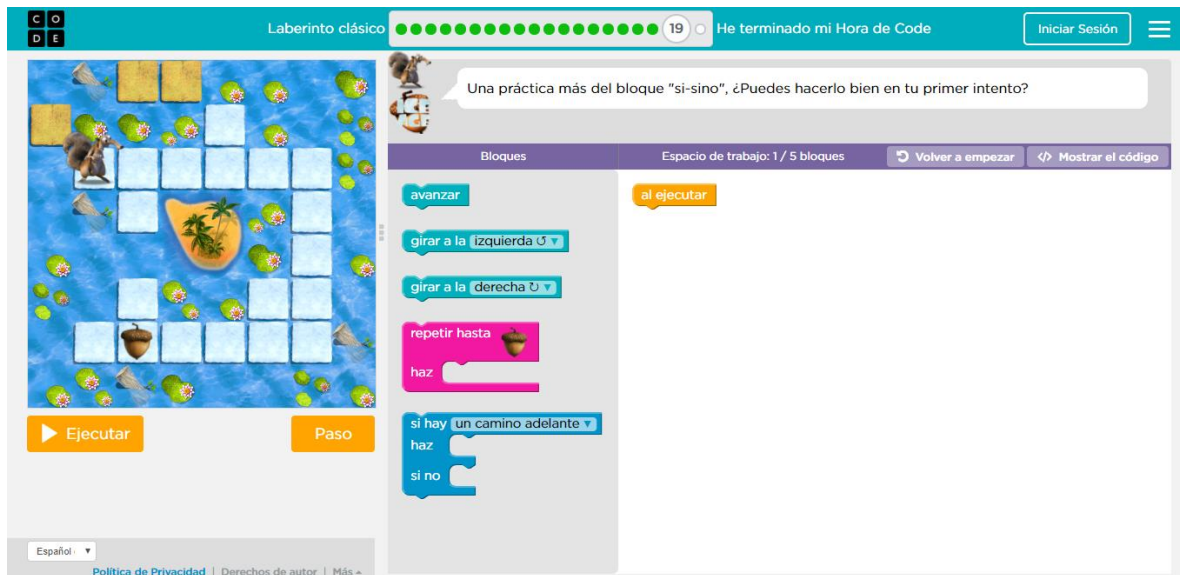
si hay un camino adelante haz avanzar si no girar a la izquierda

si hay un camino adelante haz si no

¿Necesitas ayuda? Ver estos videos y sugerencias

Política de Privacidad | Derechos de autor | Más >

Nivel 19 INICIO



Laberinto clásico 19 He terminado mi Hora de Code

Una práctica más del bloque "si-sino", ¿Puedes hacerlo bien en tu primer intento?

Bloques Espacio de trabajo: 1 / 5 bloques

avanzar

girar a la izquierda

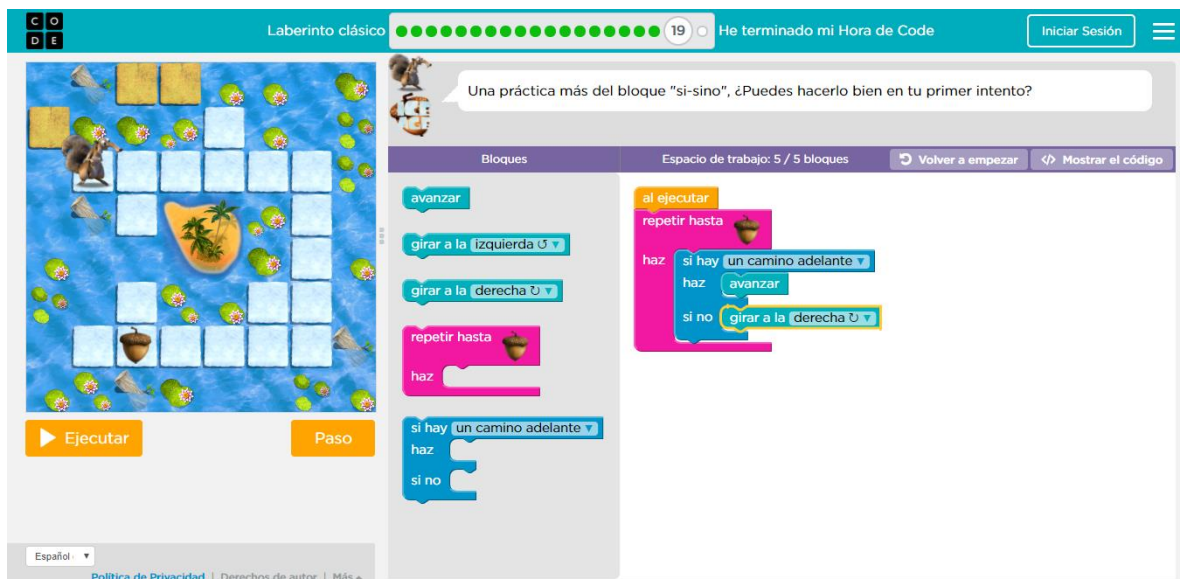
girar a la derecha

repetir hasta haz

si hay un camino adelante haz si no

al ejecutar

Nivel 19 TERMINADO



Laberinto clásico 19 He terminado mi Hora de Code

Una práctica más del bloque "si-sino", ¿Puedes hacerlo bien en tu primer intento?

Bloques Espacio de trabajo: 5 / 5 bloques

avanzar

girar a la izquierda

girar a la derecha

repetir hasta haz

si hay un camino adelante haz si no

al ejecutar

repetir hasta haz

si hay un camino adelante haz avanzar si no girar a la derecha

Nivel 20 INICIO



Laberinto clásico 20 He terminado mi Hora de Code

¿Puedes agregar sólo 3 bloques para ayudarme a resolver un laberinto más complejo? Si lo haces correctamente puedo caminar cualquier camino curvo sin importar su longitud. ¡Date prisa! ¡El hielo se está derritiendo!

Bloques Espacio de trabajo: 4 / 7 bloques

avanzar

girar a la izquierda

girar a la derecha

repetir hasta

si hay un camino adelante

al ejecutar

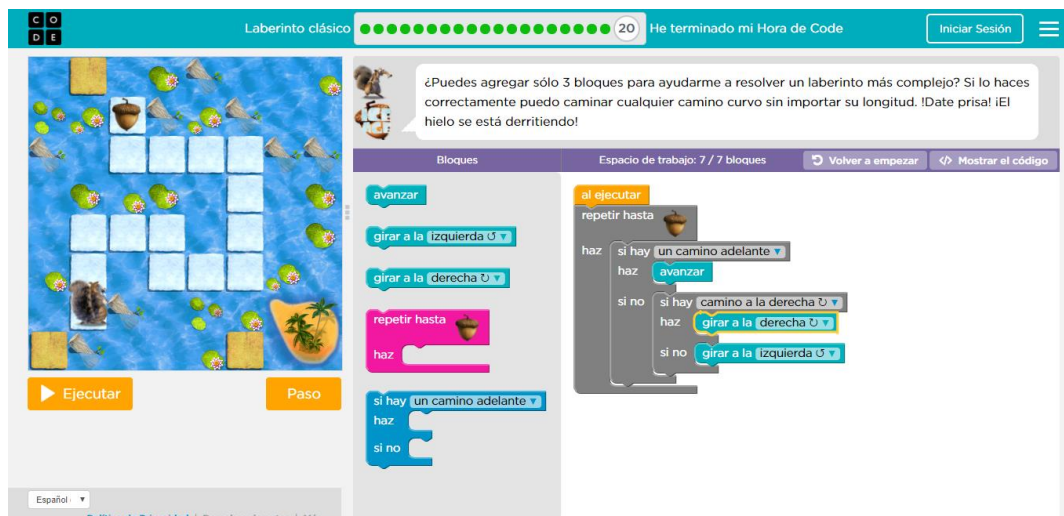
```

repetir hasta
  haz
    si hay un camino adelante
    haz
    si no
      si hay camino a la derecha
      haz
      si no
  
```

Ejecutar Paso

Español Política de Privacidad Derechos de autor Más

Nivel 20 TERMINADO



Laberinto clásico 20 He terminado mi Hora de Code

¿Puedes agregar sólo 3 bloques para ayudarme a resolver un laberinto más complejo? Si lo haces correctamente puedo caminar cualquier camino curvo sin importar su longitud. ¡Date prisa! ¡El hielo se está derritiendo!

Bloques Espacio de trabajo: 7 / 7 bloques

avanzar

girar a la izquierda

girar a la derecha

repetir hasta

si hay un camino adelante

al ejecutar

```

repetir hasta
  haz
    si hay un camino adelante
    haz
      avanzar
    si no
      si hay camino a la derecha
      haz
        girar a la derecha
      si no
        girar a la izquierda
  
```

Ejecutar Paso

Español Política de Privacidad Derechos de autor Más

Este es el último nivel. Si algún alumno consigue terminar este nivel, puede ayudar a sus compañeros y enseñarles el razonamiento que deben llevar a cabo en los diferentes niveles.

También pueden indagar de forma autónoma el siguiente enlace:

<https://studio.code.org/s/mc/stage/1/puzzle/1>

Al finalizar el tiempo repartiremos un diploma de participación a cada uno de los alumnos.